

Erudīcijas spēles jaunajiem valsts aizsargiem nolikums

I Vispārīgie jautājumi

1. Erudīcijas spēle jaunajiem valsts aizsargiem (turpmāk - spēle) ir paredzēta 9., 10., 11., 12. klašu skolēniem un tehnikumu profesionālās vidējās izglītības kursu audzēkņiem (turpmāk - jaunieši). Spēles organizators ir Valsts robežsardzes koledža sadarbībā ar Valsts robežsardzi.
2. Mērķis un uzdevumi:
 - 2.1. veicināt patriotismu jauniešu vidū un stiprināt valstiskuma apziņu;
 - 2.2. popularizēt robežsarga profesiju, rosināt izpratni jauniešu vidū par dienestu Valsts robežsardzē, kā arī iepazīties ar Latvijas un robežsardzes vēsturi;
 - 2.3. motivēt jauniešus izvēlēties karjeru Valsts robežsardzē;
 - 2.4. veicināt un attīstīt interesentu zināšanas par robežsargu ikdienas darbu, vērtībām un izaicinājumiem spēles formā;
 - 2.5. atlasīt erudītāko komandu starp izglītības iestādēm un noteikt spēles uzvarētājus;
 - 2.6. rezultātus publicēt Valsts robežsardzes un Valsts robežsardzes koledžas tīmekļvietnēs, sociālo tīklu kontos, kā arī Valsts robežsardzes informatīvajos materiālos sabiedrības informēšanas un izglītošanas nolūkos, norādot tikai minimālo personas datu apjomu (fotoattēli un videoieraksti).

II Spēles norise

3. Spēles norise:
 - 3.1. spēle tiek organizēta Valsts robežsardzes atjaunošanas 34. gadadienas atzīmēšanas pasākumu ietvaros;
 - 3.2. spēle norisināsies 2025. gada 11. decembrī plkst. 14:00;
 - 3.3. dalība spēlē notiek komandā, kuras sastāvā ir no 2 līdz 6 jaunieši, komandas kapteini ieskaitot;
 - 3.4. spēlei piesaka ne vairāk kā 3 komandas no vienas izglītības iestādes;
 - 3.5. vienas komandas dalībniekiem (turpmāk – dalībnieki) jābūt vienas izglītības iestādes jauniešiem;
 - 3.6. komandas sastāvā var būt jaunieši no dažādām klasēm, kursiem vai arī vienas klases vai kursa;
 - 3.7. katras komandas dalība spēlē tiek pieteikta, aizpildot [elektronisko anketu](https://ej.uz/robezsardzesviktorina) (<https://ej.uz/robezsardzesviktorina>), norādot komandas pārstāvēto izglītības iestādi, komandas nosaukumu, komandas kapteiņa (turpmāk – kontaktpersona) un dalībnieku vārdus un uzvārdus, kā arī

- kontaktpersonas tālruņa numuru un e-pasta adresi (turpmāk – kontaktinformācija);
- 3.8. pēc pieteikuma anketas saņemšanas spēles vadītājs nosūta spēles pieslēgšanās saiti uz norādīto komandas kontaktpersonas e-pastu;
 - 3.9. spēles norise notiek attālinātā veidā (tiešsaistē), izmantojot datoru vai citu ekrāna projekciju spēles pārraidīšanai un vienu viedtālruni atbildes sniegšanai;
 - 3.10. spēlē ir izveidoti 50 jautājumi par Valsts robežsardzi, tās dienesta specifiku, vēsturi, kā arī vispārējo informāciju par Latvijas Republiku un Eiropas Savienību;
 - 3.11. katram spēles jautājumam ir vairāki atbilžu varianti, no kuriem ir tikai viena pareiza atbilde;
 - 3.12. atbilžu iesniegšanai uz katru jautājumu tiek dotas 30 sekundes.
4. Spēles organizators patur visas tiesības mainīt spēles norises kārtību, iepriekš par to brīdinot dalībniekus.

III Spēles rezultātu izvērtēšana

5. Spēlē tiek noteikti 3 (trīs) uzvarētāji:
 - 5.1. par katru pareizu atbildi komandai tiek piešķirti no 5 līdz 10 punktiem;
 - 5.2. vairāk punktu iegūst komanda, kas ātrāk atbild uz spēles jautājumu;
 - 5.3. par nepareizu atbildi komandai tiek piešķirti 0 punkti;
 - 5.4. par uzvarētājiem kļūst komandas, kuras iegūst vislielāko punktu skaitu un ierindojas godalgotajā 1., 2. un 3. vietā;
 - 5.5. vienāda punktu skaita gadījumā augstāko vietu iegūst komanda, kas kopsummā ir patērējusi mazāk laika pareizo atbilžu iesniegšanai;
 - 5.6. spēles beigās katra komanda viedtālrunī redz savu kopējo punktu skaitu un ieņemto vietu visu komandu konkurencē;
 - 5.7. informācija par spēles rezultātiem tiks ievietota tīmekļvietnēs: www.rs.gov.lv un www.vrk.rs.gov.lv, kā arī Valsts robežsardzes un Valsts robežsardzes koledžas sociālo tīklu kontos, publicējot 1. – 3. vietas ieguvušo komandu un izglītības iestāžu nosaukumus, kā arī fotoattēlus, kas tiks uzņemti spēles norises laikā un fotoattēlus un videoierakstus, kas uzņemti Valsts robežsardzes koledžas vai kādas no Valsts robežsardzes teritoriālajām pārvaldēm apmeklējuma laikā.

IV Spēles uzvarētāju apbalvošana

6. Spēles uzvarētājus apbalvo ar diplomiem un reprezentācijas priekšmetiem, kā arī aicina apmeklēt Valsts robežsardzes koledžu vai kādu no Valsts robežsardzes teritoriālajām pārvaldēm ar mērķi interaktīvi iepazīties ar Valsts robežsardzes darbības specifiku, apskatīt robežsardzes tehniskos un speciālos līdzekļus, ekipējumu, bruņojumu un tehniku.

V Dalībnieku personas datu apstrāde

7. Personas datu apstrādes pārzinis ir Valsts robežsardzes koledža (Zavoloko iela 8, Rēzekne, LV-4601, tālrunis: 64603690, fakss: 64603681, e-pasts: vrk@rs.gov.lv), kas nodrošina spēles norises organizēšanu un dalībnieku reģistrāciju, piedalās spēles laikā iegūto personas datu turpmākajā apstrādē, tai skaitā informācijas, fotoattēlu un videoierakstu publiskošanā un Valsts robežsardze (Rūdolfas ielā 5, Rīga, LV-1012, tālr. 67075601; fakss 67075600, 67075637; e-pasts: pasts@rs.gov.lv), kas piedalās spēles laikā iegūto personas datu turpmākajā apstrādē, tai skaitā informācijas, fotoattēlu un videoierakstu publiskošanā.
8. Personas datu apstrāde tiek veikta uz šādiem tiesiskajiem pamatiem:
 - 8.1. dalība spēlē, fotografēšana un filmēšana ir brīvprātīga un balstīta uz dalībnieka piekrišanu saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulas 6. panta 1. punkta a) apakšpunktu. Dalībnieks var atsaukt piekrišanu attiecībā uz dalības faktu jebkurā brīdī līdz spēles pabeigšanai. Dalībniekam ir tiesības atteikties no fotografēšanas un filmēšanas, un šāds atteikums neietekmē dalību spēlē vai spēles rezultātus.
 - 8.2. spēles norises nodrošināšanai un rezultātu paziņošanai nepieciešamo personas datu apstrāde tiek veikta saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulas 6. panta 1. punkta e) apakšpunktu – sabiedrības interesēs realizētas Valsts robežsardzes funkcijas izpildei, pamatojoties uz Valsts pārvaldes iekārtas likuma 10. panta trešo un septīto daļu.
9. Iegūto dalībnieku datu apstrādes mērķis ir nodrošināt dalību spēlē un risināt ar to saistītos organizatoriskos jautājumus:
 - 9.1. dalībnieka vārds un uzvārds tiek apstrādāts, lai identificētu personu kā dalībnieku, nodrošinātu dalībnieka reģistrāciju un komandas rezultātu uzskaiti;
 - 9.2. kontaktpersonas tālruna numurs un e-pasta adrese tiek apstrādāta, lai nodrošinātu iespēju vajadzības gadījumā sazināties ar kontaktpersonu, tostarp jautājumos, kas saistīti ar spēles norisi un spēles laikā uzņemto fotoattēlu un videoierakstu izmantošanu;
 - 9.3. spēles laikā uzņemto dalībnieku fotoattēlu, kā arī Valsts robežsardzes koledžas vai kādas no Valsts robežsardzes teritoriālajām pārvaldēm apmeklējuma laikā uzņemto dalībnieku fotoattēlu un videoierakstu apstrādes mērķis ir nodrošināt spēles publicitāti, publiskojot informāciju par spēles norisi un spēles uzvarētāju Valsts robežsardzes un Valsts robežsardzes koledžas tīmekļvietnēs un sociālo tīklu kontos, kā arī Valsts robežsardzes informatīvajos materiālos sabiedrības informēšanas un izglītošanas nolūkos.

10. Personas datu apstrādes ilgums:

- 10.1. dalībnieku spēles rezultāti, kuros ir iespējama dalībnieku identificēšana, tiks glabāti līdz spēles noslēgumam un spēles norises izvērtēšanai, bet ne ilgāk kā 3 mēnešus. Pēc tam dati tiks anonimizēti un saglabāti anonimizētā veidā spēles norises dokumentēšanai un Valsts robežsardzes un Valsts robežsardzes koledžas rīkoto pasākumu vēstures veidošanai;
- 10.2. kontaktinformācija tiks glabāta līdz piekrišanas atsaukšanai, bet ne ilgāk kā 3 mēnešus pēc spēles norises;
- 10.3. fotoattēli un videoieraksti tiek uzglabāti līdz brīdim, kad tiek sasniegts spēles mērķis vai dati kļūst novecojuši un vairs nav aktuāli. Ja iestājas kāds no minētajiem apstākļiem, fotoattēli un videoieraksti tiek dzēsti vai anonimizēti tādā veidā, kas nepieļauj to atjaunošanu vai neatļautu piekļuvi, ja vien normatīvie akti neparedz ilgāku datu glabāšanas termiņu.

11. Dalībniekam līdz spēles sākumam vai spēles norises laikā ir tiesības pieprasīt viņa personas datu labošanu vai dzēšanu, nosūtot pieprasījumu uz e-pasta adresi (vrk@rs.gov.lv). Pieprasījums par dalībnieka datu dzēšanu tiek uzskatīts par dalības atsaukšanu, Valsts robežsardzes koledža nekavējoties dzēš spēles dalībnieka personas datus un izslēdz viņu no turpmākās dalības spēlē.

12. Pēc spēles pabeigšanas dalībniekam ir tiesības pieprasīt viņa personas datu labošanu vai dzēšanu nosūtot pieprasījumu uz e-pasta adresi (vrk@rs.gov.lv vai pasts@rs.gov.lv). Saņemot pieprasījumu par dalībnieka personas datu dzēšanu, attiecīgie dati tiks dzēsti, ciktāl tie vairs nav nepieciešami spēles norises dokumentēšanai, rezultātu paziņošanai vai citu noteikto datu apstrādes mērķu izpildei.

13. Informācija par Valsts robežsardzes un Valsts robežsardzes koledžas veikto personas datu apstrādi pieejama un [Valsts robežsardzes](https://www.rs.gov.lv/lv/privatuma-politika)¹ un [Valsts robežsardzes koledžas](https://www.vrk.rs.gov.lv/lv/privatuma-politika)² tīmekļvietnēs.

¹ <https://www.rs.gov.lv/lv/privatuma-politika>, sadaļa "Iestādes privātuma politika" (datne „Personas datu apstrāde un aizsardzība Valsts robežsardzē (privātuma politika)”)

² <https://www.vrk.rs.gov.lv/lv/privatuma-politika>, sadaļa “Personas datu apstrāde Valsts robežsardzes koledžā (Privātuma politika)”